

# CIOCCA Damien – Level Designer-Game Designer

**Adresse :** 147 AVENUE ROGER SALENGRO

69100 VILLEURBANNE

**Tel :** 06 82 62 62 01

**Email :** DAMIEN\_CIOCCA@HOTMAIL.FR

**Site internet :** HTTP://DAMIEN.CIOCCA.FREE.FR

**Date de naissance :** 13/ 01/ 1982



## Expériences

- 2009 - 2011** ETRANGES LIBELLULES ([www.elb-games.com](http://www.elb-games.com)) : **Level Designer/ Game Designer**  
« **DRAGONS** » – 2010 – (PS3, Xbox360 et Wii) – Activision Blizzard / Dreamworks  
« **Alice aus pays des merveilles** » – 2010- (PC et Wii) – Disney Interactive  
**Prototypes de jeu :**  
Zombies Party – **Party game 18+** sur Xbox Live – Projet interne  
**Plateformer AAA**, technologie Kinect – **physique Havok** et **création de LOD** – Microsoft  
**Beat'em all AAA** consoles next gen – Disney Interactive
- 2009** **Project Leader, Lead Game Designer**, Texturer Environnement, Character Designer et Illustrateur sur projet de diplôme « Till Death Do Us Part... » (Xbox360 et PC)
- 2008 - 2009** **D.U. Level Designer / Game Designer** à Gamagora Université Lyon II
- 2003 - 2005** Ecole d'arts graphiques **Emile Cohl** à Lyon
- 2001** Bac S spécialisation SVT

## Réalisations Personnelles

Map environnement et ambiance sur **Hammer** pour « *HALF-LIFE<sup>2</sup>* »  
Map environnement et ambiance sur **Far Cry 2 Editor** pour « *FAR CRY 2* »  
**Map Multi** sur UnrealEd 2.5 pour « *SPLINTER CELL : CHAOS THÉORIE* »  
Map Solo sur **UnrealEd 3** pour « *GEAR OF WAR* »  
Map Multi sur Hammer pour le projet « *TILL DEATH DO US PART...* »  
Site personnel : <http://damien.ciocca.free.fr>

## Connaissances

**Bonnes notions :** Hammer, **UnrealEd 3** et 2.5, **Maya 2009**, Photoshop, Havok (sous Maya)  
«JIRA» (rapport de bug).  
Notions : Anglais, SandBox2, Dreamweaver 8, Excel, Word

## Qualités Principales

**Imaginatif**, Très bon sens de la mise en scène, Sociable  
**Motivation forte**, Regard critique, Curieux, Minutieux et Perfectionniste.

## Loisirs et Passions

Jeux vidéo –FPS, Action, RPG – (on-line et off-line) sur PC, PS3 et Xbox 360,  
Cinéma, Jeux de Rôles, Internet, Airsoft, activités artistiques (Dessin, Modélisation 3D, etc.)